



TECH MEETUP

Edición San Marcos

Sabado 2 de diciembre -- Auditorio de la Fac de Ing. de Sistemas UNMSM

Programa

1. Palabras de inauguración del evento

Mg. Juan Carlos Gonzales Suarez

Decano de la Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática UNMSM

2. Aplicación para detección de plagas.

José Evanan y Evert Díaz Buitron

Red neuronal convolucional para reconocer patrones de plagas presentes en plantas y recomendar soluciones e insumos para combatirlos.

3. Gestión remota de sensores usando XBEE para un modelo Smart City

Marco Rios, Grupo de Investigación de Internet de las Cosas. FISI UNMSM

Dentro de un modelo Smart City la comunicación es un elemento vital que define la interoperabilidad de los sistemas existentes. En esta exposición se va a mostrar el caso de comunicación remota de datos mediante xbee manejando información de sensores.

4. La Academia App

OpenLab. FISI UNMSM

La Academia App es un aplicativo móvil diseñado para que los padres de familia puedan inscribir a sus menores hijos a los distintos circuitos deportivos que ofrece La Academia del IPD, además de permitir el monitoreo su desempeño deportivo y salud física.

La data generada a través del sistema permitirá a los especialistas en detección del talento focalizar estratégicamente el talento deportivo de todos los niños del Perú de acuerdo a sus características corporales con el objetivo de implementar circuitos deportivos en zonas de potencial impacto. Además se permite la compartición de información con aliados estratégicos como el MINEDU y MINSA como parte del sistema de interoperabilidad del estado peruano.

5. Gestion de experiencia de usuario (UX) usando Beacons Open Hardware y Google Beacon



Axel Campos, Grupo de Investigación de Internet de las Cosas. FISI UNMSM

Los beacons de tipo Open Hardware son cada vez una tecnología confiable de alto valor para procesos de seguimiento (tracking) y de mejora de experiencia de usuario para conocer la opinión de las personas que usan un servicio así como para almacenamiento de información sobre perfil de clientes. En este proyecto se mostrará el uso de Beacons RedBear para recoger impresiones del público asistente al evento.

6. Proceso de Realidad Mixta usando Bridge Occipital en un entorno basado en Iphone y Mac

Gabriel Flores, Grupo de Investigación de Internet de las Cosas. FISI UNMSM

Desarrollo de soluciones basadas en Realidad Aumentada y Realidad Virtual usando un visor de alta tecnología para aplicación en procesos basados en Internet de las Cosas.

7. Cierre del evento

Lic. Jorge Guerra Guerra

Grupo de Investigación de Internet de las Cosas. FISI UNMSM