



Diplomatura en Gerencia de Proyectos en Tecnología de **Información**

I. PRESENTACIÓN

El propósito de este documento es presentar el diseño del nuevo currículo de la Diplomatura en Gerencia de Proyectos en Tecnología de Información que ofrece la Unidad de Posgrado de la Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos. Su elaboración permite cumplir con la normativa establecida en el artículo 9° del Reglamento General de Estudios de Posgrado que señala que el currículo se actualiza obligatoriamente cada tres años.

En ese sentido, la Dirección y el Comité Directivo de la Unidad de Posgrado, con la colaboración de docentes del programa, han realizado diversas actividades conducentes a la actualización de los componentes del Currículo. Se han considerado los nuevos avances y cambios en los entornos en los cuales se gestiona los proyectos de tecnología de la Información. Estos entornos o nuevos escenarios están caracterizados por la globalización en los negocios, nuevos modelos de generación de valor aplicando la transformación digital y nuevas formas de gestionar el capital humano.

Desde el punto de vista metodológico, este trabajo se fundamenta en los principios y lineamientos del Modelo Educativo San Marcos y de la normativa establecida en el Reglamento General de Estudios de Posgrado. En base a estos documentos y la revisión de literatura se elabora una primera versión. Posteriormente, en reuniones con reconocidos profesionales y docentes del programa se ha consolidado un documento final que se presenta a continuación.

II. VISIÓN DE LA FACULTAD Y/O DE LA UPG

Ser reconocidos como una facultad de excelencia en la formación profesional e investigación en el área de Computación e Informática comprometidos con la responsabilidad social y el desarrollo sostenible de la sociedad.

III. MISIÓN DE LA FACULTAD Y/O DE LA UPG

Generar y difundir conocimiento científico y tecnológico, formando profesionales e investigadores en el área de Computación e Informática, con valores y respetuosos de la diversidad cultural, promotores de la identidad nacional basada en una cultura de calidad y responsabilidad social para contribuir al desarrollo sostenible del país y la sociedad.



Diplomatura en Gerencia de Proyectos en Tecnología de
Información

IV. LÍNEAS DE INVESTIGACIÓN

Objetivos de desarrollo (n=8)	Líneas de Investigación (n=8)	
ODS3: Salud y Bienestar	1	Ciberseguridad
	2	Computación Gráfica e Imágenes
	3	Gobierno y Gestión de TIC
	4	Ingeniería de Software
	5	Procesamiento Digital de Señales
	6	Sistemas Inteligentes
ODS4: Educación de Calidad	1	Ciberseguridad
	2	Computación Gráfica e Imágenes
	3	Gobierno y Gestión de TIC
	4	Ingeniería de Software
	5	Sistemas Inteligentes
ODS5: Igualdad de género	1	Computación Gráfica e Imágenes
	2	Gobierno y Gestión de TIC
	3	Ingeniería de Software
	4	Sistemas Inteligentes
ODS7: Energía asequible y no contaminante	1	Computación Gráfica e Imágenes
	2	Sistemas Inteligentes
ODS8: Trabajo decente y crecimiento económico	1	Gobierno y Gestión de TIC
	2	Ingeniería de Software
ODS9: Industria, Innovación e Infraestructura	1	Ciberseguridad
	2	Computación Gráfica e Imágenes
	3	Gobierno y Gestión de TIC
	4	Ingeniería de Software
	5	Internet de las Cosas
	6	Redes TIC
	7	Sistemas Inteligentes
ODS16: Paz, Justicia e Instituciones sólidas	1	Ciberseguridad
	2	Computación Gráfica e Imágenes
	3	Gobierno y Gestión de TIC
	4	Ingeniería de Software
	5	Sistemas Inteligentes
ODS17: Alianzas para lograr los objetivos	1	Ciberseguridad
	2	Gobierno y Gestión de TIC
	3	Ingeniería de Software
	4	Procesamiento Digital de Señales
	5	Redes TIC
	6	Sistemas Inteligentes



Diplomatura en Gerencia de Proyectos en Tecnología de Información

V. PERFILES:

1. Perfil del ingresante al Programa

- Bachilleres de universidades públicas y privadas, nacionales o extranjeras de las áreas de ciencias, Ingenierías que desempeñen una función o actividad relacionada con las Tecnologías de la Información y Comunicaciones
- Poseer actitudes y valores (honestidad solidaridad, proactividad); y capacidades y habilidades (Aprendizaje, razonamiento, liderazgo, adaptación a cambios tecnológicos).

2. Perfil del egresado del Programa

Al finalizar el programa, el egresado tendrá las siguientes competencias:

- Aplica la base de conocimientos del PMBOK para la Certificación Internacional de Project Management Professional (PMP).
- Gestiona proyectos relacionados con las Tecnologías de la Información en las empresas en base a los lineamientos del PMI.
- Participa en proyectos de Transformación Digital en las organizaciones para la mejora e innovación de estas.

VI. PLAN DE ESTUDIOS

PLAN DE ESTUDIOS 2023			
N°	Código	Asignatura	Créditos
Primer Ciclo			
1.		Gestión de proyectos I	5.0
2.		Gestión de proyectos ágiles	4.0
3.		Taller de herramientas para la gestión de proyectos	3.0
Subtotal			12.0
Segundo Ciclo			
4.		Gestión de proyectos II	5.0
5.		Gestión de proyectos de transformación digital	4.0
6.		Taller para certificación PMP	3.0
Subtotal			12.0
Total			24.0



Diplomatura en Gerencia de Proyectos en Tecnología de Información

VII. SUMILLAS

GESTIÓN DE PROYECTOS I

Asignatura que corresponde al periodo de profundización, es de naturaleza teórico – práctica y de modalidad no presencial. Tiene como propósito organizar las capacidades para la gestión de proyectos en base al cuerpo de conocimiento del PMBOK las cuales se aplican en un trabajo practico.

Las unidades son:

- I. Fundamentos y Ciclo de Vida de la Gestión de Proyectos.
- II. Gestión de la Integración y el Alcance
- III. Gestión del Tiempos y de los Costos
- IV. Gestión de la Calidad

GESTIÓN DE PROYECTOS ÁGILES

Asignatura que corresponde al periodo de profundización, es de naturaleza teórico – práctica y de modalidad no presencial. Tiene como propósito promover la aplicación de metodologías ágiles para la gestión de proyectos.

Las unidades son:

- I. Fundamentos de la Transformación AGILE.
- II. Marcos de Trabajos Agiles SCRUM y KANBAN.
- III. Estimación de los proyectos ágiles.
- IV. Desarrollo de un caso práctico

TALLER DE HERRAMIENTAS PARA LA GESTIÓN DE PROYECTOS

Asignatura que corresponde al periodo de perfeccionamiento, es de naturaleza teórico – práctica y de modalidad no presencial. Tiene como propósito promover la aplicación de metodologías ágiles para la gestión de proyectos.

Las unidades son:

- I. Características de los exámenes de certificación.
- II. Simulacros.

GESTIÓN DE PROYECTOS II

Esta asignatura es continuación de Gestión de Proyectos I, corresponde al periodo de profundización, es de naturaleza teórico – práctica y de modalidad no presencial. El propósito es continuar con organizar las capacidades para la gestión de proyectos en base al cuerpo de conocimiento del PMBOK las cuales se aplican en un trabajo practico.

Las unidades son:

- I. Gestión de los Recursos y de la Comunicación
- II. Gestión de Riesgos





Diplomatura en Gerencia de Proyectos en Tecnología de Información

- III. Gestión de Adquisiciones
- IV. Gestión de los Interesados

GESTIÓN DE PROYECTOS DE TRANSFORMACIÓN DIGITAL

Asignatura que corresponde al periodo de profundización, es de naturaleza teórico – práctica y de modalidad no presencial. Tiene como propósito promover la cultura de digitalización en las organizaciones.

Las unidades son:

- I. Fundamentos de Transformación Digital.
- II. Marcos de Trabajo para la Transformación Digital.
- III. Modelo de Madurez de Transformación Digital.
- IV. Capas de la Transformación Digital: Cultural, Organizacional, Personal, Tecnológico.
- V. Desarrollo de Caso Práctico en Gestión de Proyectos de Transformación Digital.

TALLER PARA CERTIFICACIÓN PMP

Esta asignatura corresponde al periodo de perfeccionamiento, es de naturaleza teórico – práctica y de modalidad no presencial. Tiene como propósito organizar las capacidades para aplicar el examen de certificación PMP del PMI.

Las unidades son:

- I. Características del Examen de certificación PMP
- II. Simulacros de Examen de certificación PMP